

# Budowa skateparku na terenie ICDS w Łomiankach

## Projekt do zgłoszenia robót budowlanych OPIS I RYSUNKI

INWESTOR:

Gmina Łomianki  
Reprezentowana przez:  
Tomasza Dąbrowskiego Burmistrza Łomianek  
Łomianki  
Ul. Warszawska 115  
NIP: 1181768394

PROJEKTANT:

**ARCHITEKT KRZYSZTOF PYDO**

Reprezentowany przez:  
Krzysztof Pydo  
MA-2396, MA/073/11  
ul. Kwatery Głównej 46c lok. 1  
04-294 Warszawa  
NIP: 5361742978

## Spis treści

1	CEL I ZAKRES OPRACOWANIA.....	3
	Cel opracowania .....	3
	Podstawa opracowania.....	3
	Zgodność z Miejscowym Planem Zagospodarowania Przestrzennego.....	3
	Klasyfikacja PKOB.....	3
2	OPIS ZAŁOŻEŃ PROJEKTOWYCH.....	4
	Lokalizacja .....	4
	Założenia funkcjonalne .....	4
	Założenia architektoniczno-przestrzenne .....	4
	Rozwiązania materiałowe .....	5
3	WIZUALIZACJE .....	6
4	PRZYKŁADOWE REALIZACJE SKATEPARKÓW W PODOBNEJ TECHNOLOGII .....	8
5	ZDJĘCIA LOKALIZACJI.....	10
6	SPIS RYSUNKÓW .....	12

## 1 CEL I ZAKRES OPRACOWANIA

### Cel opracowania

Celem opracowania jest przedstawienie propozycji realizacji zamierzenia inwestycyjnego polegającego na budowie Skateparku na terenie ICDS, nr działki 62/62, obrębu 143205\_4.0003

### Podstawa opracowania

Podstawą niniejszego opracowania jest:

- Umowa na prace projektowe nr RI.701.7011.24.2015
- Miejskowy plan zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki” Uchwała Nr XXXII/227/2008
- Mapa Sytuacyjno Wysokościowa do celów projektowych.

### Zgodność z Miejscowym Planem Zagospodarowania Przestrzennego

Niniejszy projekt pozostaje zgodny z obowiązującym miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki”, uchwała Nr XXXII/227/2008

### Klasyfikacja PKOB

Projektowany skatepark jako obiekt małej architektury nie jest klasyfikowany w Polskiej Klasyfikacji Obiektów Budowlanych

Realizacja przedsięwzięcia nie wymaga pozwolenia na budowę, zgodnie z zapisami Prawa Budowlanego (Art. 29, pkt 22)

Podlega zgłoszeniu robót nie wymagających pozwolenia na budowę zgodnie z zapisami Prawa Budowlanego (Art. 30, pkt 4 budowa obiektów małej architektury w miejscach publicznych)

## 2 OPIS ZAŁOŻEŃ PROJEKTOWYCH

### Lokalizacja

Inwestycja powstaje na działce 62/62 obrębu 143205\_4.0003 położonej w Łomiankach, powiat warszawski zachodni. Obiekt sytuowany będzie na terenie ICDS, zajmować będzie około 253m<sup>2</sup> terenu zagospodarowanego obecnie jako nawierzchnie utwardzone przed budynkiem dydaktyczno sportowym. Teren inwestycji przylega do granicy działki 1/3

### Założenia funkcjonalne

Podstawową funkcją jest sportowo-rekreacyjna.

### Założenia architektoniczno-przestrzenne

Założono minimalizację ingerencji w dotychczasowe zagospodarowanie terenu ze względów funkcjonalnych, ekonomicznych oraz estetycznych.

Uznano za celowe zapewnienie możliwości przejścia przy północnej elewacji ICDS od strony ulicy Staszica, ze względu na zlokalizowane przy ulicy miejsca parkingowe oraz wejście do usług (bank) na elewacji budynku centrum.

Przyjęto, że dotychczasowa szerokość przejścia jest optymalna i nie należy jej zmniejszać.

Przyjęto, że istniejący pas zieleni mógłby stanowić rodzaj zielonego bufora, umożliwiającego zachowanie odpowiedniej odległości między skateparkiem a budynkiem.

Pas zieleni pozwoli ponadto zachować harmonię kompozycji z rytmem drzew i latarni po obu stronach głównego wejścia do budynku.

Ze względu na zapis miejscowego planu zagospodarowania par. § 119 pkt 3, odnośnie konieczności zachowania nie mniejszego niż obecnie udziału powierzchni biologicznie czynnej, nie ingerujemy w istniejącą na terenie zieleni, drobne zmiany w układzie krawężnika spowodują nieznaczne zwiększenie pow. biologicznie czynnej. W związku z powyższymi, ograniczono teren skateparku do nawierzchni utwardzonej fragmentu pasa manewrowego przy północno wschodniej granicy działki 62/62.

Ponadto, udało się uniknąć konieczności ingerencji w infrastrukturę techniczną: sieci na działce, studzienki, latarnie.

Przez wyznaczony pod inwestycję teren biegnie sieć telekomunikacyjna, proponowane zagospodarowanie nie będzie warunkować konieczności jej przeniesienia. Istniejące, dwie studzienki kanalizacji sieci wewnętrznej zostaną lekko przesunięte, jedna zastąpiona korytkiem, druga wpustem z kratką bezpieczną dla użytkowników skatepark.

Istniejące na terenie latarnie tworzą ciąg i wyznaczają rytm, którego zaburzenie nie jest pożądane, dlatego wykorzystano latarnie, pozostawiając je tam, gdzie stoją obecnie.

Światło, które dają pozwala na zapewnienie odpowiedniego natężenia i równomierności oświetlenia skateparku.

Niezbędny jest, ze względów bezpieczeństwa, demontaż cięgna z odciegami do wieszania banerów pomiędzy latarniami po wschodniej stronie działki.

Murek przy granicy działki, na styku z chodnikiem na działce 1/3 zapobiega wypadaniu sprzętu sportowego poza granice działki.

Przy sytuowaniu urządzeń wzięto pod uwagę względy bezpieczeństwa zachowując odpowiednie odległości od słupów i ich odciegów i innych elementów.

Zminimalizowano ingerencję w istniejące krawężniki, nie zmieniając układu komunikacyjnego na terenie a jedynie redukując funkcjonalnie zbyteczną przestrzeń manewrową w północno wschodniej części działki 62/62.

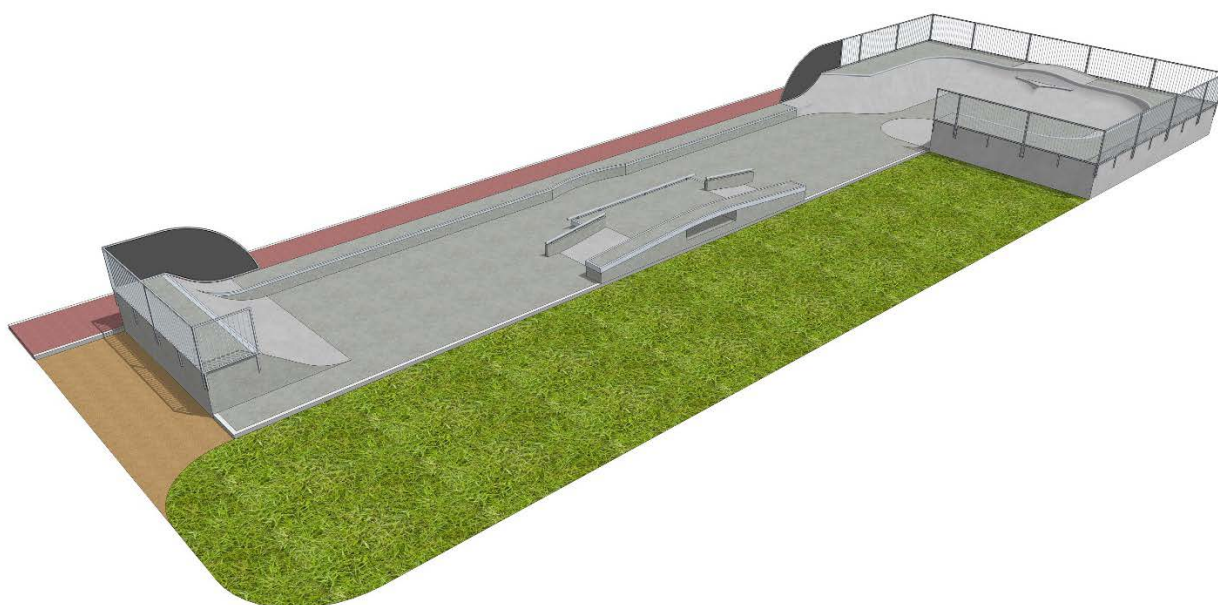
### **Rozwiązania materiałowe**

Nawierzchnia skateparku powinna być gładka, za odpowiednią uznano betonową wylewaną.

Urządzenia mają być również wykonane z betonu, razem z nawierzchnią poziomą mają tworzyć monolit.

Monolityczny betonowy skatepark stanowić ma ciekawy element zagospodarowania przestrzeni. Ma wzbogacić atrakcyjność wizualną tego miejsca.

### 3 WIZUALIZACJE







## 4 PRZYKŁADOWE REALIZACJE SKATEPARKÓW W PODOBNEJ TECHNOLOGII









## 5 ZDJĘCIA LOKALIZACJI







## **6 SPIS RYSUNKÓW**

- 100. PLAN ZAGOSPODAROWANIA TERENU
- 001. SKATEPARK - RZUTY I PRZEKROJE A-A, B-B, DETAL PŁYTY
- 002. BOWL – RZUT
- 003. BOWL – PRZEKRÓJ A-A, B-B, DETAL „A”
- 004. BANK RAMP – RZUT I PRZEKROJE A-A, B-B
- 005. FUNBOX – RZUT
- 006. FUNBOX – PRZEKROJE A-A, B-B, C-C, D-D