



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

RO.042.7.2014

Łomianki, dnia 4 listopada 2014 roku

Zapytanie ofertowe nr 13

zgodnie z Zarządzeniem Nr RAG.0050.113.2014 Burmistrza Łomianek z dnia 9 września 2014 roku w sprawie wprowadzenia do stosowania Regulaminu udzielania zamówień, których wartość nie przekracza wyrażonej w złotych równowartości kwoty 30 tysięcy euro, stosowany do projektów z dofinansowaniem ze środków unijnych.

Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć w klasach V-VI w Szkole Podstawowej im. Adolfa Pilcha PS Góra-Dolina w Dziekanowie Polskim przy ul. Rolniczej 435, w ramach projektu pn:” Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – „Moja przyszłość”

Gmina Łomianki, z siedzibą w Łomiankach przy ul. Warszawskiej 115, 05-092 Łomianki, NIP 118 17 68 394, REGON 013271826, reprezentowana przez Tomasza Dąbrowskiego – Burmistrza Łomianek

Kieruje zapytanie ofertowe na zakup i dostawę pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć w klasach V-VI w Szkole Podstawowej im. Adolfa Pilcha PS Góra-Dolina w Dziekanowie Polskim, przy ul. Rolniczej 435, w ramach projektu pn:” Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – „Moja przyszłość”, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet IX Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1. Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnienie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty, Poddziałanie 9.1.2. Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych.

BURMISTRZ

Tomasz Dąbrowski
Tomasz Dąbrowski

Łomianki, listopad 2014 rok



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

I. Opis przedmiotu zamówienia:

Przedmiotem zamówienia jest na zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć w Szkole Podstawowej im. Adolfa Pilcha PS Góra-Dolina w Dziekanowie Polskim przy ul. Rolniczej 435, w ramach projektu pn:” Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – „Moja przyszłość”, wraz z wszelkimi kosztami, jakie poniesie Wykonawca z tytułu należytej realizacji przedmiotu zamówienia, a w szczególności z kosztami: dostarczenia, załadunku, rozładunku przedmiotu zamówienia, ubezpieczenia transportu przedmiotu umowy do czasu odbioru, gwarancji jakości na dostarczony towar.

Pomoce dydaktyczne mają być: fabrycznie nowe, wolne od wad, oryginalnie zapakowane oraz dopuszczone do stosowania w placówkach oświatowych, spełniające wszelkie wymagania określone w obowiązującym prawie. Zamawiający wymaga zapewnienia realizacji dostawy wszystkich niżej wymienionych pozycji pomocy.

Pomoce dydaktyczne mają być objęte gwarancją nie krótszą niż gwarancja producenta.

Jeżeli w szczegółowym wykazie pomocy dydaktycznych wskazano, że do realizacji niniejszego zamówienia należy dostarczyć produkty konkretnych producentów lub podano nazwę własną produktu, Zamawiający informuje, że dopuszcza dostawę produktów, jakościowo równoważnych spełniających równoważne parametry. Przez produkty równoważne Zamawiający rozumie produkty jednorodne pod względem dydaktycznym, o parametrach takich samych lub wyższych w stosunku do wskazanych w wykazie.

W przypadku niedostępności na rynku (*w momencie realizacji zamówienia*), którejś z pozycji, Zamawiający dopuszcza zaoferowanie przez Wykonawcę innej pozycji równoważnej merytorycznie i cenowo, jednak winna być ona zaakceptowana przez Zamawiającego.

Podczas dokonywania odbioru dostawy, przeprowadzona zostanie weryfikacja parametrów, mająca na celu wykazanie Zamawiającemu, że dostarczony przedmiot umowy spełnia wymagania określone w zamówieniu. Z czynności odbioru przedstawiciele stron spiszą protokół odbioru. Odbiór uważa się za dokonany, jeżeli protokół odbioru będzie podpisany przez obie strony, bez uwag.

Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć własnym transportem i na własny koszt pomoce dydaktyczne.



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

Zestawienie pomocy dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Dziekanowie Polskim ul. Rolnicza 435, 05-092 Łomianki				
Lp.	Nazwa	Opis	j.m.	Ilość
1	Przyroda Plansze interaktywne 2.0. Szkoła podstawowa klasy 4-6	Plansze interaktywne z przyrody dla szkoły podstawowej klasy 4-6 składający się z 44 plansz interaktywnych. CD-ROM, licencja na 1 stanowisko, wersja językowa: polska.	szt.	1
2	Trefl Gra Unia Europejska	Unia Europejska to dwie gry planszowe, dla dwóch grup wiekowych w zależności od wybranej strony planszy: 6-8 lat i 8-12 lat. Gra zawiera: dwustronną planszę do gry, kostkę sześcienną, 4 pionki o różnych kolorach, 100 kartoników z flagami państw Unii Europejskiej (po 4 flagi każdego z 25 krajów), 4 podkładki do układania flag, instrukcję. Liczba graczy 2-4 osoby. Wymiary pudełka 395x270x50xmm	szt.	1
3	Multimedialny Układ Słoneczny	Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce podświetlane jest od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety z tą samą prędkością.. Model jest uproszczeniem Układu Słonecznego. Zaletą pomocy jest to, że kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Model działa na 4 baterie C-R14 1,5V.	szt.	1
4	Mowa ciała w praktyce film szkoleniowy	Film szkoleniowy (DVD) z cyklu autoprezentacji, czyli jak zbudować swój pozytywny wizerunek. Czas trwania filmu 31 minut. Tematyka filmu: sposób poruszania, uścisk dłoni, postawa stojąca, strefy psychologiczna, układ miejsc przy stole, postawa zamknięta i otwarta, dominacja, kontakt wzrokowy, mimika twarzy, mowa stóp, gesty dłoni, pewność siebie,, kłamstwo, podejmowanie decyzji, odzwierciedlanie, błędy występujące w interpretacji mowy ciała.	szt.	1
5	Euro plus dla nastolatków	EuroPlus+ Angielski dla nastolatków to kurs językowy dla uczniów szkoły podstawowej i gimnazjum. Składa się z dwóch poziomów zaawansowania. Praktyczna struktura kursu, ciekawe animacje, lekcje wideo oraz wielokulturowa tematyka lekcji dostarczają uczniom przydatnych i spójnych wiadomości. Program został przygotowany w konwencji pełnego kursu językowego dla początkujących, kształci więc wszystkie umiejętności językowe: mówienie, pisanie, czytanie i rozumienie ze słuchu. Sposób przekazywania wiedzy	szt.	1



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

		<p>dostosowany został do możliwości percepcyjnych uczniów w wieku 9–13 lat.</p> <p>Program umożliwia wysłuchiwanie narracji w wykonaniu profesjonalnych lektorów z Anglii. Gramatyka stanowi integralną część całego kursu. Uczeń zapoznaje się z odpowiednią ilością zagadnień gramatycznych, które przygotowują go do samodzielnej pracy w procesie nauki języka.</p> <p>Program oferuje uczniom spójną i logiczną metodę przyswajania nowego słownictwa. W każdej lekcji nowe słówka wprowadzane są w trzech etapach: prezentacja wizualna, ćwiczenia wymowy, pisownia i praktyczne wykorzystanie słownictwa.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 płyty CD-audio z nagraniami z kursu - współczesna i wielokulturowa tematyka lekcji - zaawansowany system rozpoznawania mowy - kształcenie wszystkich umiejętności językowych - kilkadziesiąt filmów animowanych - 80 lekcji interaktywnych - kilkaset ćwiczeń interaktywnych - najwyższej jakości nagrania z udziałem brytyjskich nastolatków - kilkadziesiąt gier językowych i komiksów - pięć dodatkowych programów narzędziowych, ułatwiających naukę: słownik; moje strony; gramatyka; nowe słówka; szukaj - kilkanaście testów sprawdzających stopień opanowania materiału - możliwość śledzenia postępów w nauce: - Rejestr wyników - Raporty lekcji - możliwość tworzenia własnych lekcji - Minimalne wymagania techniczne dla PC - system operacyjny Windows 98/ME - procesor Pentium II 300 MHz - 128 MB pamięci operacyjnej - system operacyjny Windows 2000/XP - procesor Pentium III 1GHz - 256 MB pamięci operacyjnej 		
6	Globus polityczno-fizyczny	GLOBUS 320 mm, typ globusa: polityczno-fizyczny; średnica: 320 mm; wysokość: 48 cm; podświetlenie: Tak; wersja: Polska; drewniana stopka.	szt.	1
7	Ułamki magnetyczne z sortownikiem	Zestaw wykonany ze specjalnej wielobarwnej magnetycznej folii, zatem ułamki idealnie przylegają do standartowych tablic szkolnych zarówno białych jak zielonych. Wymiary podstawowego modułu - jedności: 100 cm x 5 cm Pozostałe	zestaw	1



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

		ułamki stanowią naturalne części modułu jedności, przy czym w celach dydaktycznych zostały dodatkowo wykonane z różnokolorowych folii. W komplecie znajdują się: Moduł jedności > 1 sztuka 1/2 > 2 szt. 1/3 > 3 szt. 1/4 > 4 szt. 1/5 > 5 szt. 1/6 > 6 szt. 1/8 > 8 szt. 1/10 > 10 szt. 1/12 > 12 szt. Każdy z ułamków jest odpowiednio opisany cyframi. Komplet mieści się w specjalnym sortowniku ułatwiającym zarówno przechowywanie - jak i posługiwanie się wybranymi ułamkami w trakcie zajęć.		
8	Plansze interaktywne 2.0. język angielski - Gimnazjum	Plansze interaktywne z języka angielskiego dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania języka angielskiego w gimnazjum. Materiał znajdujący się na planszach podzielono na następujące działy tematyczne: człowiek; życie rodzinne i towarzyskie; szkoła i praca; hobby, wakacje i czas wolny; zwyczaje i tradycje świąteczne w Wielkiej Brytanii; żywienie; sport; zdrowie; komputery; zwierzęta; opisywanie miejsc, zdarzeń i rzeczy; konstrukcje gramatyczne i czasy. Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwi nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera 140 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę. Program jest przeznaczony przede wszystkim do użytku w szkole, gdzie może stanowić ciekawą pomoc dydaktyczną dla nauczycieli do przeprowadzenia zajęć lekcyjnych.	zestaw	1
9	Język angielski – gra elektroniczna	Elektroniczna gra edukacyjna, podczas której dzieci poznają słowa w języku angielskim określające: nazwy przedmiotów i zwierząt, liczebniki, godziny, kolory, figury, zawody, wyrazy przeciwstawne oraz budowę zdań. Na 12 planszach znajduje się 360 haseł w języku angielskim. Każdemu hasłu odpowiada rysunek. Do każdego hasła i rysunku przyporządkowany jest punkt. Celem gry jest dopasowanie hasła do rysunku. Jeżeli gracz zna odpowiedź, dotyka jednocześnie dwa punkty na planszy. Przy prawidłowej odpowiedzi lampka zapali się. Gra nie zawiera baterii (9V). Gra przeznaczona dla 1 gracza w wieku od 6 do 12 lat.	szt.	1



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

10	Tell me more special Editio 500h angielski	Tell Me More Special Edition 500h angielski to sposób nauki języków obcych. Ponad 40 rodzajów ćwiczeń oraz 6 odrębnych pracowni tematycznych, w tym: językowa, wymowy, gramatyczna, kulturowa, słownikowa i piśmiennicza, pozwala w atrakcyjny sposób uczyć się języka obcego. Ćwiczenia oparte są o system rozpoznawania mowy, dzięki czemu kursant może komunikować się z komputerem za pomocą dołączonego mikrofonu jak z żywym człowiekiem oraz ćwiczyć akcent! W zestawie z produktem znajdują się zestaw słuchawkowy z mikrofonem oraz płyta audio z nagraniami kursu.	
11	Be inspired! Kolokacje & Idiomy	Be Inspired! kolokacje & idiomy to multimedialny, interaktywny kurs komputerowy przeznaczony dla średniozaawansowanych użytkowników. Kurs przeznaczony jest dla tych którzy w pewnym stopniu opanowali już słownictwo angielskie, a teraz pragną łączyć to słownictwo w poprawne zdania oraz konstruować z nich wyrażenia idiomatyczne. Kurs Be Inspired! Kolokacje & idiomy składa się z czterech bloków lekcyjnych, które omawiają związki wyrazowe i idiomy dotyczące ludzi, pracy, podróżowania, pogody, przyrody, domu, rodziny, rozrywki, sytuacji ekonomicznej, a także wielu innych dziedzin codziennego życia. Program jest wyposażony w moduł statystyki, dzięki któremu użytkownik może na bieżąco śledzić postępy w nauce, a także wracać do materiału, którego opanowanie stanowiło dla niego największy problem. Teksty, zdania i wyrazy umieszczone w kursie zostały nagrane przez zespół profesjonalnych, anglojęzycznych lektorów. Kurs zapewnia 120 godzin nauki.	szt 1
12	Gra językowa English Championship	Gra planszowa w konwencji olimpiady wiedzy, w której za pomocą serii sześciuset sześćdziesięciu interesujących pytań i odpowiedzi gracze poznają różnorodne aspekty geografii, cywilizacji i kultury krajów anglojęzycznych oraz aktywnie i bezstresowo rozwijają swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2-B1. Do dyspozycji graczy jest plansza zawierająca ponumerowane pola w kolorach odpowiadających kolorom pięciu kół olimpijskich oraz dwie talie kart zawierających na każdej karcie po pięć pytań oznaczonych pięcioma kolorami i odpowiadających następującym tematom: -kolor czerwony: kultura, sztuka, muzyka, kino, literatura -kolor zielony: geografia -kolor czarny: historia, tradycje, szkoła, edukacja, bezpieczeństwo drogowe, -kolor żółty: zdrowy tryb życia i zdrowe odżywianie, czas wolny, sport -kolor niebieski: nauki przyrodnicze, zwierzęta, technologia,	szt 1



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

	<p>astronomia</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm -dwie talie kart po 66 sztuk -60 kolorowych żetonów -składaną kartonową kostkę do gry -4-stronicową instrukcję metodyczną w języku angielskim z opisem reguł gry, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 		
--	--	--	--

II. Wykonawca zobowiązany jest do złożenia n/w dokumentów:

1. Formularz ofertowy (wzór stanowi załącznik nr 1 do Zapytania ofertowego), podpisany przez Wykonawcę (scan).
2. Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych stanowiące załącznik nr 2 do niniejszego Zapytania ofertowego (scan).

III. Opis sposobu obliczania ceny:

1. Cena oferty uwzględnia wszystkie zobowiązania, musi być podana w PLN, cyfrowo i słownie z dokładnością dwóch miejsc po przecinku.
2. Wykonawca określi wartość oferty z uwzględnieniem wszelkich kosztów niezbędnych do zrealizowania zamówienia wynikających wprost z powyższego opisu przedmiotu zamówienia.
3. Wykonawca jest zobowiązany do uzyskania wszelkich niezbędnych informacji, które mogą być konieczne do prawidłowej wyceny przedmiotu zamówienia i zawarcia umowy, gdyż wyklucza się możliwość roszczeń Wykonawcy związanych z błędnym skalkulowaniem ceny lub pominięciem elementów niezbędnych do prawidłowego wykonania umowy.

IV. Opis kryteriów, którymi Zamawiający będzie kierował się przy wyborze najkorzystniejszej oferty wraz z podaniem znaczenia tych kryteriów:

Kryterium:	Wartość:
Cena	100 %

Punkty przyznawane za podane kryterium będą naliczane wg wzoru:

Liczba punktów = (Cmin/Cof) x waga

Gdzie:

Cmin – najniższa cena spośród wszystkich ofert

Cof – cena podana w ofercie

Waga – 100%



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

V. Termin wykonania zamówienia:

Termin realizacji usługi: do 28 listopada 2014 r.

Wypełniony (zeskanowany) formularz ofertowy i oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych należy przesłać drogą elektroniczną (mailem) na adres ewelina.pstrzoch@lomianki.pl do dnia 13... listopada 2014 r. do godz. 16.00....

Załączniki:

1. Formularz oferty.
2. Oświadczenie o przetwarzaniu danych osobowych.



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

Załącznik nr 1

Formularz Ofertowy

Pełna nazwa Wykonawcy¹:.....

Adres Wykonawcy:.....

NIP.....REGON.....

PESEL Nr dowodu osobistego wydany przez
.....²

Nr tel:.....nr faxu.....

**Gmina Łomianki
ul. Warszawska 115
05-092 Łomianki**

Składając ofertę w odpowiedzi na zapytanie ofertowe w trybie „Regulaminu udzielania zamówień, których wartość nie przekracza wyrażonej w złotych równowartości kwoty 30 tysięcy euro, stosowany do projektów z dofinansowaniem ze środków unijnych”:

Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć w klasach V-VI w Szkole Podstawowej im. Adolfa Pilcha PS Góra-Dolina w Dziekanowie Polskim przy ul. Rolniczej 435, w ramach projektu pn:” Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – „Moja przyszłość”

zobowiązuję się do zrealizowania zamówienia zgodnie ze wszystkimi warunkami zawartymi w Opisie przedmiotu zamówienia na łączną kwotę:

Brutto.....zł

Słownie.....zł

Netto zł

VAT zł

.....
data, podpis

Kwotę oferty obliczono na podstawie kalkulacji przedstawionej poniżej :

¹ W przypadku osoby fizycznej proszę podać imię i nazwisko

² W przypadku osoby fizycznej proszę podać PESEL i nr dowodu osobistego



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

Zestawienie pomocy dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Dziekanowie Polskim ul. Rolnicza 435, 05-092 Łomianki								
Lp	Nazwa	Opis	j.m.	Ilość	Kwota netto	Kwota VAT	% Vat	Kwota brutto
1	Przyroda Plansze interaktywne 2.0. Szkoła podstawowa klasy 4-6	Plansze interaktywne z przyrody dla szkoły podstawowej klasy 4-6 składający się z 44 plansz interaktywnych. CD-ROM, licencja na 1 stanowisko, wersja językowa: polska.	szt.	1				
2	Trefl Gra Unia Europejska lub równoważny	Unia Europejska to dwie gry planszowe, dla dwóch grup wiekowych w zależności od wybranej strony planszy: 6-8 lat i 8-12 lat. Gra zawiera: dwustronną planszę do gry, kostkę sześcienną, 4 pionki o różnych kolorach, 100 kartoników z flagami państw Unii Europejskiej (po 4 flagi każdego z 25 krajów), 4 podkładki do układania flag, instrukcję. Liczba graczy 2-4 osoby. Wymiary pudełka 395x270x50xmm	szt.	1				
3	Multimedialny Układ Słoneczny lub równoważny	Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce podświetlane jest od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety z tą samą prędkością. Model jest uproszczeniem Układu Słonecznego. Zaletą pomocy jest to, że kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Model działa na 4 baterie C-R14 1,5V.	szt.	1				



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

4	Mowa ciała w praktyce film szkoleniowy lub równoważny.....	Film szkoleniowy (DVD) z cyklu autoprezentacji, czyli jak zbudować swój pozytywny wizerunek. Czas trwania filmu 31 minut. Tematyka filmu: sposób poruszania, uścisk dłoni, postawa stojąca, strefy psychologiczna, układ miejsc przy stole, postawa zamknięta i otwarta, dominacja, kontakt wzrokowy, mimika twarzy, mowa stóp, gesty dłoni, pewność siebie, kłamstwo, podejmowanie decyzji, odzwierciedlanie, błędy występujące w interpretacji mowy ciała.	szt.	1			
5	Euro plus dla nastolatków lub równoważny.....	EuroPlus+ Angielski dla nastolatków to kurs językowy dla uczniów szkoły podstawowej i gimnazjum. Składa się z dwóch poziomów zaawansowania. Praktyczna struktura kursu, ciekawe animacje, lekcje wideo oraz wielokulturowa tematyka lekcji dostarczają uczniom przydatnych i spójnych wiadomości. Program został przygotowany w konwencji pełnego kursu językowego dla początkujących, kształci więc wszystkie umiejętności językowe: mówienie, pisanie, czytanie i rozumienie ze słuchu. Sposób przekazywania wiedzy dostosowany został do możliwości percepcyjnych uczniów w wieku 9–13 lat. Program umożliwia wysłuchiwanie narracji w wykonaniu profesjonalnych lektorów z Anglii. Gramatyka stanowi integralną część całego kursu. Uczeń zapoznaje się z odpowiednią ilością zagadnień gramatycznych, które przygotowują go do samodzielnej pracy w procesie nauki języka. Program oferuje uczniom spójną i logiczną metodę przyswajania nowego słownictwa. W każdej lekcji nowe słówka wprowadzane są w trzech etapach: prezentacja	szt.	1			



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

		<p>wizualna , ćwiczenia wymowy , pisownia i praktyczne wykorzystanie słownictwa. - 2 płyty CD-audio z nagraniami z kursu - współczesna i wielokulturowa tematyka lekcji - zaawansowany system rozpoznawania mowy - kształcenie wszystkich umiejętności językowych - kilkadziesiąt filmów animowanych - 80 lekcji interaktywnych - kilkaset ćwiczeń interaktywnych - najwyższej jakości nagrania z udziałem brytyjskich nastolatków - kilkadziesiąt gier językowych i komiksów - pięć dodatkowych programów narzędziowych, ułatwiających naukę: słownik ; moje strony; gramatyka; nowe słówka; szukaj - kilkanaście testów sprawdzających stopień opanowania materiału - możliwość śledzenia postępów w nauce: - Rejestr wyników - Raporty lekcji - możliwość tworzenia własnych lekcji - Minimalne wymagania techniczne dla PC - system operacyjny Windows 98/ME - procesor Pentium II 300 MHz - 128 MB pamięci operacyjnej - system operacyjny Windows 2000/XP - procesor Pentium III 1GHz - 256 MB pamięci operacyjnej.</p>						
6	<p>Globus polityczno-fizyczny lub równoważny</p>	<p>GLOBUS 320 mm, typ globusa: polityczno-fizyczny; średnica: 320 mm; wysokość: 48 cm; podświetlanie: Tak; wersja: Polska; drewniana stopka.wysoką jakością wykonania, łatwo je złączyć, a łączenie jest trwałe.</p>	szt.	1				



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

7	<p>Ułamki magnetyczne z sortownikiem lub równoważny</p>	<p>Zestaw wykonany ze specjalnej wielobarwnej magnetycznej folii, zatem ułamki idealnie przylegają do standartowych tablic szkolnych zarówno białych jak zielonych. Wymiary podstawowego modułu - jedności: 100 cm x 5 cm Pozostałe ułamki stanowią naturalne części modułu jedności, przy czym w celach dydaktycznych zostały dodatkowo wykonane z różnokolorowych folii. W komplecie znajdują się: Moduł jedności > 1 sztuka 1/2 > 2 szt. 1/3 > 3 szt. 1/4 > 4 szt. 1/5 > 5 szt. 1/6 > 6 szt. 1/8 > 8 szt. 1/10 > 10 szt. 1/12 > 12 szt. Każdy z ułamków jest odpowiednio opisany cyframi. Komplet mieści się w specjalnym sortowniku ułatwiającym zarówno przechowywanie - jak i posługiwanie się wybranymi ułamkami w trakcie zajęć.</p>	zestaw	1			
8	<p>Plansze interaktywne 2.0. język angielski - Gimnazjum lub równoważny</p>	<p>Plansze interaktywne z języka angielskiego dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania języka angielskiego w gimnazjum. Materiał znajdujący się na planszach podzielono na następujące działy tematyczne: człowiek; życie rodzinne i towarzyskie; szkoła i praca; hobby, wakacje i czas wolny; zwyczaje i tradycje świąteczne w Wielkiej Brytanii; żywienie; sport; zdrowie; komputery; zwierzęta; opisywanie miejsc, zdarzeń i rzeczy; konstrukcje gramatyczne i czasy. Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy,</p>	zestaw	1			



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

		umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera 140 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę. Program jest przeznaczony przede wszystkim do użytku w szkole, gdzie może stanowić ciekawą pomoc dydaktyczną dla nauczycieli do przeprowadzenia zajęć lekcyjnych.						
9	Język angielski – gra elektroniczna lub równoważny.....	Elektroniczna gra edukacyjna, podczas której dzieci poznają słowa w języku angielskim określające: nazwy przedmiotów i zwierząt, liczebniki, godziny, kolory, figury, zawody, wyrazy przeciwstawne oraz budowę zdań. Na 12 planszach znajduje się 360 haseł w języku angielskim. Każdemu hasłu odpowiada rysunek. Do każdego hasła i rysunku przyporządkowany jest punkt. Celem gry jest dopasowanie hasła do rysunku. Jeżeli gracz zna odpowiedź, dotyka jednocześnie dwa punkty na planszy. Przy prawidłowej odpowiedzi lampka zapali się. Gra nie zawiera baterii (9V). Gra przeznaczona dla 1 gracza w wieku od 6 do 12 lat.	szt.	1				
10	Tell me more special Editio 500h angielski lub równoważny.....	Tell Me More Special Edition 500h angielski to sposób nauki języków obcych. Ponad 40 rodzajów ćwiczeń oraz 6 odrębnych pracowni tematycznych, w tym: językowa, wymowy, gramatyczna, kulturowa, słownikowa i piśmiennicza, pozwala w atrakcyjny sposób uczyć się języka obcego. Ćwiczenia oparte są o system rozpoznawania mowy, dzięki czemu kursant może komunikować się z komputerem za pomocą dołączonego mikrofonu jak z	szt.	1				



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

		żywym człowiekiem oraz ćwiczyć akcent! W zestawie z produktem znajdują się zestaw słuchawkowy z mikrofonem oraz płyta audio z nagraniami kursu.						
11	Be inspired! Kolokacje & Idiomy lub równoważny	Be Inspired! kolokacje & idiomy to multimedialny, interaktywny kurs komputerowy przeznaczony dla średniozaawansowanych użytkowników. Kurs przeznaczony jest dla tych którzy w pewnym stopniu opanowali już słownictwo angielskie, a teraz pragną łączyć to słownictwo w poprawne zdania oraz konstruować z nich wyrażenia idiomatyczne. Kurs Be Inspired! Kolokacje & idiomy składa się z czternastu bloków lekcyjnych, które omawiają związki wyrazowe i idiomy dotyczące ludzi, pracy, podróży, pogody, przyrody, domu, rodziny, rozrywki, sytuacji ekonomicznej, a także wielu innych dziedzin codziennego życia. Program jest wyposażony w moduł statystyki, dzięki któremu użytkownik może na bieżąco śledzić postępy w nauce, a także wracać do materiału, którego opanowanie stanowiło dla niego największy problem. Teksty, zdania i wyrazy umieszczone w kursie zostały nagrane przez zespół profesjonalnych, anglojęzycznych lektorów. Kurs zapewnia 120 godzin nauki.	szt.	1				



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

12	Gra językowa English Championship lub równoważny	<p>Gra planszowa w konwencji olimpiady wiedzy, w której za pomocą serii sześciuset sześćdziesięciu interesujących pytań i odpowiedzi gracze poznają różnorodne aspekty geografii, cywilizacji i kultury krajów anglojęzycznych oraz aktywnie i bezstresowo rozwijają swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2-B1. Do dyspozycji graczy jest plansza zawierająca ponumerowane pola w kolorach odpowiadających kolorom pięciu kół olimpijskich oraz dwie talie kart zawierających na każdej karcie po pięć pytań oznaczonych pięcioma kolorami i odpowiadających następującym tematom:</p> <ul style="list-style-type: none"> -kolor czerwony: kultura, sztuka, muzyka, kino, literatura -kolor zielony: geografia -kolor czarny: historia, tradycje, szkoła, edukacja, bezpieczeństwo drogowe, -kolor żółty: zdrowy tryb życia i zdrowe odżywianie, czas wolny, sport -kolor niebieski: nauki przyrodnicze, zwierzęta, technologia, astronomia <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm -dwie talie kart po 66 sztuk -60 kolorowych żetonów -składaną kartonową kostkę do gry -4-stronicową instrukcję metodyczną w języku angielskim z opisem reguł gry, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 	szt.	1					
----	--	---	------	---	--	--	--	--	--

W przypadku produktów równoważnych proszę o wpisanie nazwy produktu i parametry w przeznaczonym do tego miejscu.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Mazowsze.
serce Polski

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe –
„Moja przyszłość”

Załącznik nr 2

**Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie
danych osobowych dla celów realizacji projektu**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w przedstawionych przeze mnie dokumentach dla potrzeb niezbędnych do realizacji projektu „Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – „Moja przyszłość”, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet IX Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1. Wyrównywanie szans edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty, Poddziałanie 9.1.2. Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych. – zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).

Oświadczam również, iż w przypadku wyboru mojej oferty wyrażam zgodę na opublikowanie danych osobowych (imienia i nazwiska oraz adres zamieszkania lub nazwy firmy oraz jej siedziby) na stronie internetowej Gminy Łomianki oraz na tablicy ogłoszeń.

.....
data, podpis